Responsive Design : créer des interfaces Web adaptables

Lien :
https://innov-systems.com/formation/responsive-design-creer-des-interfaces-web-adaptables

DURÉE
3 jours (21h)

RÉFÉRENCE
TWC153

CATÉGORIE
Conception et Développement Web Pour Mobiles

Innov Systems

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- Etre capable de concevoir et de développer des interfaces Web pour tous types de terminaux
- Maîtriser le Responsive Design

POUR QUI ?

- Développeurs
- Concepteurs Web
- Webmasters

Programme détaillé

1 / Les règles CSS2 et CSS3

- Les sélecteurs html
- Les différents types de sélecteur css : classe, id et pseudo-classe
- Propriétés des boîtes
- Box-sizing
- Position...
- Unités
- Absolue
- Relatives

2 / Le responsive Web design

- Les notions de Viewport et de variabilité de mises en pages
- Les points de rupture
- Les nouveaux concepts du responsive design :
- surface d’affichage vs surface de rendu
- pixel physique vs pixel CSS

3 / Les écrans

- Taille
- Résolution
- Valeur du pixel
- CSS pixel / Device pixel
- Pixel ratio : hdpi, xhdpi, xxhdpi...
- HiDPI (High Dots Per Inch)

4 / Le responsive design avec HTML5 CSS 3

Innov Systems

- Le concept de responsive design
- Les critères pour mobiles (width, height, device-width, device-pixel-ratio, orientation, etc.)
- Prise en compte de l'orientation
- Mobile First : pourquoi les petits écrans en priorité ?
- Différence entre design Web et design Mobile

5 / Les tailles des devices mobiles

- Des vrais et des faux pixels
- Taille de fenêtre virtuelle : Viewport
- Taille d'écran : screen-width
- Taille déclarée : device-width
- Le pixel-ratio

6 / Les Media Queries

- Adaptation des CSS aux caractéristiques du terminal
- Règles conditionnelles (orientation, device-width...)
- JavaScript et les anciens navigateurs
- Réglage complémentaire de rendu visuel (Viewport)

7 / Principe de grille flexible, fluide

- Conception classique versus conception selon une grille
- Importance des blocs, approche contenu/contenant
- Unités de mesure (% em px), mode Retina
- Eviter les débordements. Points de rupture
- Principe des box, layout avec CSS3

8 / Composants graphiques

- Images flexibles : images de fond, adaptation HTML5, adaptation de la qualité graphique selon le terminal

Innov Systems

- Contenu responsive : rupture texte, multicolonnes. Césure et découpe
- Polices fluides : format des polices, taille
- Marges et espaces flexibles
- Menus adaptables, carrousel adaptatif
- Création de layout avec flexbox (organisation des éléments en fonction d'une grille)
- Créer des images et des vidéos adaptées

9 / Framework et librairies responsive

- Détecter les ressources avec "Modernizr"
- Librairies de substitution (less, css3pie...)
- Frameworks CSS 960 grid, HTML5 BoilerPlate, Bootstrap, Foundation, Skeleton, 320...

10 / Optimisation et performance

- Mesurer la performance de chargement, optimisation de bande passante. Répartition Client/Serveur
- Optimisation des ressources graphiques
- Gestion du cache

Approche pédagogique

- Support Ecrit et Projection
- Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- Brainstorming et Jeux de Rôle
- Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- Test de Validation des Acquis des Connaissances

Innov Systems

Prochaines dates programmées

20 au 22 Jan. 2027	Présentiel - Casablanca
17 au 19 Mars 2027	Présentiel - Casablanca
12 au 14 Mai 2027	Présentiel - Casablanca
07 au 09 Juil. 2027	Présentiel - Casablanca
08 au 10 Sep. 2027	Présentiel - Casablanca

Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

Téléphone : +212 522 247 210
Email : contact@innov-systems.com
Web : https//www.innov-systems.com

Innov Systems — Tous droits réservés

Innov Systems