PHP : maîtriser la programmation objet en PHP

Lien : https://innov-systems.com/formation/php-matriser-la-programmation-objet-en-php

DURÉE
5 jours (35h)

RÉFÉRENCE
TWC53

CATÉGORIE
Php, Symfony, Zend et Laravel

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- Disposer des connaissances générales nécessaires à l'apprentissage du développement Objet
- Être capable de modéliser une application à l'aide d'UML 2
- Maîtriser le modèle objets de PHP
- Maîtriser le concept de testabilité logicielle
- Savoir utiliser correctement les design patterns

POUR QUI ?

- Développeurs
- Webmasters

Innov Systems

Programme détaillé

1 / L’approche objet

- Les objectifs de la programmation Objet
- L’instanciation ou la création d’un objet à partir d’une classe
- Utilisation de constructeurs
- Libération des ressources à l’aide des destructeurs
- Les concepts objet :
- les objectifs du monde Objet
- les classes et les objets
- les attributs
- les méthodes
- l'encapsulation
- l'instanciation
- Traduction des concepts Objet en langage :
- les packages et les espaces de noms
- les classes
- les méthodes et leur visibilité
- les attributs et leur visibilité
- l'instanciation
- l'appel de méthodes et la référence aux variables
- Organisation par package et espace de noms

2 / Utiliser un IDE avec la POO

- Installation et configuration de PHP
- Présentation et installation d'un IDE
- Installation d'un débogeur PHP
- Utilisation avancée du débogueur

Innov Systems

3 / Le modèle objet de PHP et ses évolutions

- Versions de PHP et évolutions
- Détails et spécificités du modèle objet de PHP (Java, C++)
- Compatibilités du modèle objet entre les versions
- Programmation astucieuse avec des objets

4 / Introduction à UML

- UML un standard bien établi dans le monde industriel
- L'importance de la modélisation dans les projets complexes
- Présentation des différents diagrammes et points de vues
- Présentation des outils de modélisation : Enterprise Architect , Magic Draw, Visual Paradigm

5 / Introduction aux design patterns

- Principes des solutions de conception cataloguées
- Méthodologie : définition des besoins techniques, des classes "types" du pattern, des collaborations entre classes
- Présentation des patrons de conception : origine, les 3 familles (création, structuration et comportement), autres patrons
- Présentation des principaux patrons de conception de chaque catégorie
- Documentation d'un patron de conception et présentation des différents diagrammes UML utilisés

6 / Maîtrise des tests avec PHPUnit

- Introduction au concept de tests
- Installation et utilisation de l'outil de tests PHPUnit
- Patterns de tests et objets radars
- PHPUnit avancé
- Tester avec une base de données

7 / Introduction à la qualité et aux métriques de code

Inov Systems

- Définir et mesurer la qualité
- Prise en main d'outils de mesures
- Améliorer son code au quotidien

Approche pédagogique

- Support Ecrit et Projection
- Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- Brainstorming et Jeux de Rôle
- Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

04 au 08 Jan. 2027	Présentiel - Casablanca
01 au 05 Mars 2027	Présentiel - Casablanca
26 au 30 Avr. 2027	Présentiel - Casablanca
21 au 25 Juin 2027	Présentiel - Casablanca
16 au 20 Août 2027	Présentiel - Casablanca

Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Innov Systems

Réservation & Renseignements

Téléphone : +212 522 247 210
Email : contact@innov-systems.com
Web : https//www.innov-systems.com

Innov Systems — Tous droits réservés