Scrum League Team Developer : préparation à la certification

Lien :
https://innov-systems.com/formation/scrum-league-team-developer-preparation-a-la-certification

DURÉE
3 jours (21h)

RÉFÉRENCE
GPM106

CATÉGORIE
SCRUM, Product Owner

Innov Systems

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- Différencier l'approche classique et l'approche agile
- Appréhender le rôle de développeur agile
- Comprendre les pratiques de conception, de développement et de tests agiles
- Savoir planifier son action dans un projet agile en tant que membre de l'équipe de développement
- Se préparer au passage de l'examen de certification Scrum Team Developer - icSTD

POUR QUI ?

- Développeurs
- Architectes
- Testeurs
- Analystes
- Scrum masters
- Responsables qualité
- Responsables méthodes

Innov Systems

Programme détaillé

1 / Rappels sur l'Agilité

- Pourquoi l'Agilité ?
- Limite des méthodes classiques
- Les principes agiles
- Les bénéfices
- Les origines de l’Agilité
- Comparatif avec les méthodes traditionnelles
- Présentation de Scrum et autres méthodes agiles

2 / La démarche SCRUM et les acteurs

- Les piliers et les valeurs de Scrum
- Rôles et responsabilités : Scrum Master, Product Owner, équipe de développement
- Cadre et théorie SCRUM : les rôles, artéfacts et événements SCRUM
- Autres notions : sprint 0, définition de "fini" (definition of done), zoom sur le Burndown chart

3 / Architecture et développement

- Dette technique : concept et conséquences
- Exemples de bonnes pratiques de code :
- les règles communes
- les modèles (SOLID et GRAPS)
- le refactoring
- Autres exemples : le design pattern (ou patron de conception) et pair-programming (ou programmation par paire)
- L'architecture en couches (ou layering), le principe du spike, le cross-cutting concern
- Traitement des bugs : rapport de bug et cycle de vie d'un bug
- La qualité du code, la complexité cyclomatique, la couverture de code

Inov Systems

- Notion de couplage et de cohésion
- Les mesures au service de la dette technique

4 / Techniques de tests

- Classification des tests :
- structurels
- fonctionnels
- unitaires
- intégration
- validation
- acceptation
- Principes et avantages des différentes techniques
- Test-Driven Development (TDD)
- Behaviour Driven Development (BDD)
- L'acceptante par les tests, l'ATDD

5 / Intégration continue et automatisation

- Concepts et avantages
- Mise en place et recommandations
- Gestion de configuration :
- concepts, processus, schéma de branches
- centralisée, décentralisée
- check-out et commit
- merge
- baseline et changements

6 / Infrastructure et outils

- Vue globale
- Application Lifecycle Management (ALM)

Innov Systems

- Environnement de développement
- Gestion de configuration
- Plateformes de travail collaboratif
- Branches et fusion
- Intégration continue
- Tests unitaires
- TDD, BDD et ATDD
- Mesures de qualité du code
- Refactoring
- DevOps

7 / Préparation à la certification

- Trucs et astuces pour réussir la certification
- Examens blancs

Approche pédagogique

- Support Ecrit et Projection
- Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- Brainstorming et Jeux de Rôle
- Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- Test de Validation des Acquis des Connaissances

Innov Systems

Prochaines dates programmées

20 au 22 Jan. 2027	Présentiel - Casablanca
17 au 19 Mars 2027	Présentiel - Casablanca
12 au 14 Mai 2027	Présentiel - Casablanca
07 au 09 Juil. 2027	Présentiel - Casablanca
08 au 10 Sep. 2027	Présentiel - Casablanca

Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

Téléphone : +212 522 247 210
Email : contact@innov-systems.com
Web : https//www.innov-systems.com

Innov Systems — Tous droits réservés

Innov Systems