Langage Groovy

Lien : https://innov-systems.com/formation/langage-groovy

DURÉE
3 jours (21h)

RÉFÉRENCE
DEV70

CATÉGORIE
Java et Développeur Java

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- Maîtriser le langage Groovy

POUR QUI ?

- Toute personne souhaitant maîtriser le langage Groovy

Innov Systems

Programme détaillé

1 / Introduction

- Présentation de Groovy et ses avantages
- Comparaison avec Java
- SDK Groovy
- Les outils et intégration dans les IDEs

2 / Installation

- Comment compiler Groovy ?
- Installer Groovy
- Groovy et les tests
- La documentation

3 / Classe et POGOs

- Groovy Beans
- POJO vs POGO
- Passer de Java à Groovy

4 / Principales caractéristiques du langage Groovy

- La syntaxe (Commentaires, variable, Classe, mots-clés, opérateurs)
- Structure d'un programme
- Les types utilisés
- Les chaînes de caractères (String, GString, « Multiline String/Gstring », Slashy Strings)
- Les Collections (list, map ...)
- Listes et tableaux
- Les closures

Innov Systems

- La class expando
- Les builder et slurper

5 / Coder avec Groovy

- Coercition de type avec Groovy
- Opérateurs relationnels (==, !=, <=, >=, <, >)
- Naviguer dans des objets sans craindre « null »
- Opérateur Elvis
- Expressions régulières
- Opérateur de propagation
- Opérateur « as »
- Les APIs utiles de Groovy
- Intégrer Groovy dans du code Java
- Gestion de dépendances avec Gape
- Support de Groovy pour les tests, intégration avec JUnit

6 / Métaprogrammation avec Groovy

- Principes
- Typage statique et typage dynamique
- Le MOP (Meta Object Protocol) de Groovy
- Intercepteurs fournis par le langage
- L’interface GroovyInterceptable
- EMC (ExpandoMetaClass)
- EMC & Hooks
- Pattern Intercept-Cache-Invoke

7 / Annotations Groovy

- Principes
- Annotations de génération de code

Innov Systems

- Annotation pour les design patterns
- Annotations de Logging
- Annotations pour la concurrence
- Directives de compilation

8 / Tests avec Groovy

- GroovyTestCase
- Groovy et JUnit 4
- Tester du code Java en Groovy
- Coercition de map
- Coercition de closure
- MockFor et StubFor

Approche pédagogique

- Support Ecrit et Projection
- Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- Brainstorming et Jeux de Rôle
- Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

17 au 19 Fév. 2027	Présentiel - Casablanca
14 au 16 Avr. 2027	Présentiel - Casablanca
09 au 11 Juin 2027	Présentiel - Casablanca
11 au 13 Août 2027	Présentiel - Casablanca
13 au 15 Oct. 2027	Présentiel - Casablanca

Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Innov Systems

Réservation & Renseignements

Téléphone : +212 522 247 210
Email : contact@innov-systems.com
Web : https//www.innov-systems.com

Document généré le 25/11/2026 — Réf : DEV70
Innov Systems — Tous droits réservés

Innov Systems