Design et ergonomie des IHM : créez des interfaces logicielles intuitives et performantes

Lien : https://innov-systems.com/formation/design-et-ergonomie-des-ihm-creez-des-interfaces-logicielles-intuitives-et-performantes

DURÉE
5 jours (35h)

RÉFÉRENCE
TWDC39

CATÉGORIE
UX/UI Design

Innov Systems

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- Comprendre les principes du design et de l’ergonomie des IHM
- Concevoir des interfaces centrées sur les besoins des utilisateurs
- Améliorer l’expérience utilisateur (UX) et l’interface utilisateur (UI)
- Structurer efficacement l’information et la navigation
- Réaliser des maquettes et prototypes fonctionnels
- Intégrer les principes d’accessibilité numérique
- Évaluer l’ergonomie d’une interface logicielle
- Conduire des tests utilisateurs et analyser les résultats
- Utiliser les outils modernes de conception UX/UI
- Optimiser les interfaces pour améliorer l’efficacité et la satisfaction des utilisateurs

POUR QUI ?

- Designers UX/UI
- Chefs de projet digital
- Développeurs front-end et full-stack
- Product Owners et Product Managers
- Web designers
- Responsables innovation digitale
- Toute personne impliquée dans la conception d’applications ou de logiciels

Innov Systems

Programme détaillé

1 / Fondamentaux des interfaces homme-machine (IHM)

- Définition et rôle des IHM
- Évolution des interfaces numériques
- Principes de conception centrée utilisateur

2 / Comprendre les utilisateurs et leurs besoins

- Analyse des profils utilisateurs
- Personas et scénarios d’usage
- Cartographie des parcours utilisateurs

3 / Principes d’ergonomie des interfaces

- Critères ergonomiques fondamentaux
- Réduction de la charge cognitive
- Facilitation de l’apprentissage

4 / Architecture de l’information

- Organisation des contenus
- Hiérarchisation des informations
- Structuration de la navigation

5 / Design visuel des interfaces

- Couleurs, typographie et iconographie
- Cohérence graphique
- Hiérarchie visuelle et lisibilité

Innov Systems

6 / Conception de maquettes et prototypes

- Wireframes basse fidélité
- Maquettes haute fidélité
- Prototypage interactif

7 / Accessibilité et inclusion numérique

- Normes d’accessibilité
- Conception universelle
- Adaptation aux différents utilisateurs

8 / Tests utilisateurs et évaluation ergonomique

- Méthodes de tests utilisateurs
- Analyse des retours d’expérience
- Identification des axes d’amélioration

9 / Outils et méthodes de conception UX/UI

- Figma, Penpot et autres outils
- Design Systems
- Collaboration avec les équipes projet

10 / Optimisation et amélioration continue des IHM

- Mesure de la performance utilisateur
- Suivi des indicateurs UX
- Amélioration continue des interfaces

Innov Systems

Approche pédagogique

- Support Ecrit et Projection
- Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- Brainstorming et Jeux de Rôle
- Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

25 au 29 Jan. 2027	Présentiel - Casablanca
22 au 26 Mars 2027	Présentiel - Casablanca
17 au 21 Mai 2027	Présentiel - Casablanca
12 au 16 Juil. 2027	Présentiel - Casablanca
06 au 10 Sep. 2027	Présentiel - Casablanca

Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

Téléphone : +212 522 247 210
Email : contact@innov-systems.com
Web : https//www.innov-systems.com

Innov Systems — Tous droits réservés